

ВЕЛИКАЯ СТЕНА 1. ЭРРАТА

ИСПРАВЛЕНИЯ ТЕКСТА ПРАВИЛ И КАРТ


БАЗОВАЯ ИГРА

Правила версии 1.0

Состав игры

Ресурсы (древесина, камень, золото и ци) считаются неограниченными. Если в запасе закончились их фишки, используйте любую подходящую замену.

Подготовка к соревновательной игре

Перед подготовкой к соревновательной игре (на с. 5 правил) уберите в коробку все компоненты для кооперативной игры, обозначенные символом  на лицевой стороне: 12 карт событий, 12 карт указов императора, 24 карты отрядов орды, 8 карт генералов и 12 карт тактик. Также уберите в коробку все компоненты, предназначенные для партии вдвоём и одиночной игры: карту приказа клана Тростника, 2 карты генерала клана Тростника, карту генерала Цинь Цзюшао и 6 карт приказов бирюзового цвета.

Подготовка к игре

В разделе «Подготовка к игре» на с. 5 правил в пункте 15 в рамке должно быть написано так: «Всё, что находится за ширмой игроков, а также карты в их руках — закрытая информация. Вся остальная информация в игре открыта для всех участников, включая сброшенные карты приказов. Держите сброшенные карты приказов стопкой лицевой стороной вверх так, чтобы все игроки могли видеть их названия».


Карты советников

В разделе «Карты советников» на с. 5 правил в последнем предложении второго абзаца должно быть написано так: «У вас может быть сколько угодно советников (как действующих, так и помощников генерала)».


Карты артефактов

В разделе «Карты артефактов» на с. 6 правил должно быть написано так: «Карты артефактов могут принести вам дополнительные очки чести в конце партии. Эти карты являются общими и их нельзя забрать в руку в течение игры. При итоговом подсчёте очков чести каждый участник (независимо от других игроков) получает очки чести за те карты артефактов, условия которых выполнил».

Эффекты жетонов позора

В конце раздела «Эффекты жетонов позора» на с. 6 правил должно быть также написано: «Каждый раз, когда вам предписано „сбросить “, возвращайте эти жетоны в запас позора».

Усиленная активация области

В разделе «Усиленная активация области» на с. 7 правил в пункте 1 должно быть написано так: «При выполнении усиленной активации в области с символом , где есть чиновники только одного игрока, этот игрок не получает жетон позора».

Вторжение и разбой

В разделе «Вторжение и разбой» на с. 9 правил в конце пункта 2 должно быть также написано: «Новые отряды всегда выкладываются в ближайшую к стене пустую ячейку отряда орды».

Разбой

В конце раздела «Разбой» на с. 9 правил должно быть также написано: «При разбое жетоны позора убираются в коробку. Если вы должны убрать больше жетонов позора, чем их осталось в запасе, просто уберите из запаса все оставшиеся».

Победа над отрядом орды

Весь раздел «Победа над отрядом орды» на с. 10 правил должен быть написан так:

На этапах проверки победы осенью и зимой вы определяете, какие отряды орды побеждены. Отряд считается побеждённым, если все его ячейки уязвимостей накрыты воинами и/или фишками повреждений. Разыграйте этот этап поочередно для карт побеждённых отрядов: слева направо, начиная с карт в первом ряду, затем во втором ряду и т. д. Перейдя к карте отряда, выполните следующее в указанном порядке:

1. Определите, какой игрок считается победившим этот отряд орды (накрыл больше всего ячеек уязвимостей на его карте воинами; фишки повреждений не учитываются). В случае ничьей по количеству накрытых ячеек уязвимостей победитель среди претендентов определяется в порядке чаепития.
2. Каждый игрок, хотя бы 1 воин которого есть на побеждённом отряде орды, получает 2 очка чести. Также каждый игрок получает по 2 очка чести за каждого своего лучника на огневой позиции на том же участке стены.
3. Разыграйте убийство воинов на побеждённом отряде орды (см. ниже). Всех не убитых воинов поместите в укрытие на том же участке стены (фишки повреждений верните в запас).
4. Игрок, победивший отряд орды, забирает его карту и кладёт лицевой стороной вниз перед своей ширмой.
5. Сдвиньте оставшиеся на этом участке отряды орды (если есть) на освободившиеся ячейки ближе к стене.

Если побеждён отряд орды, на карте которого нет ни одного воина, эту карту никто не получает — сбросьте её. Отряды орды считаются побеждёнными только осенью и зимой во время этапа «Проверка победы над отрядами орды», т. е. отряд орды не считается побеждённым немедленно, как только накрыта его последняя ячейка уязвимости. Также каждая карта побеждённого отряда орды считается отдельным событием для эффектов карт тактик.

Сброс жетонов позора летом

В разделе «Лето» на с. 10 правил в пункте 2 во втором предложении должно быть написано так: «В порядке чаепития игроки могут сбросить (вернуть в запас позора) любые свои жетоны позора, заплатив 2 ци за каждый».

Этап приказа

В разделе «Осень» на с. 10 правил в подпункте А (пункта 3) должно быть также написано: «Все эффекты на картах приказов необязательные и применяются по желанию игроков».

Наступление

В разделе «Зима» на с. 11 правил в пункте 2 перед подпунктами должно быть также написано: «Начиная с левого участка стены и далее в порядке слева направо, определите, выдержит ли стена или орда пробьёт в ней брешь».

Чиновники в конце года

В конце раздела «Зима» на с. 11 правил должно быть также написано: «Все чиновники на игровом поле остаются в своих областях и не возвращаются в запасы владельцев».

Игра вдвоём

Несмотря на то, что игра вдвоём считается игрой втроём, при подготовке к партии поместите рядом с игровым полем только **20 жетонов** позора.

Правила клана Тростника

В разделе «Правила клана Тростника» на с. 11 правил должен быть также указан пункт: «С помощью карты приказа „Предательство“ нельзя скопировать эффекты карты приказа клана Тростника».

Клан Тростника и активация областей

В разделе «Клан Тростника и активация областей» на с. 12 правил в конце пункта 5 должно быть также написано: «Игнорируйте награду ячейки уязвимости, накрытой копейщиком клана Тростника».

Цинь Цзюшао и активация области

В разделе «Цинь Цзюшао и активация области» на с. 13 правил в 4-м абзаце в скобках должно быть написано так: «(от **высшей** области к низшей)».

В этом же разделе в 5-м абзаце в последней строке должно быть написано так: «активирует **высшую** на шкале область из возможных. **Обратите внимание:** Цинь Цзюшао перемещает своих чиновников по приоритету от низшей области к высшей, но активирует области от высшей к низшей».

Сложность одиночной игры

В разделе «Сложность» на с. 13 правил в конце абзаца должно быть также написано: «Помимо этого, вы можете каждой весной помещать под карту Цинь Цзюшао не 1 карту советника со шкалы советников, а обе».

Получение очков чести за побеждённые отряды орды в кооперативной игре



В разделе «Особые правила» на с. 14 правил должен быть указан ещё один пункт для кооперативной игры: «Игрок, забравший карту побеждённого отряда орды, **немедленно** получает указанные на ней очки чести (а не в конце партии, как обычно)».

Карты




Карты тактик

Если карта тактики упоминает воинов на участке стены, то к ним также относятся воины в **укрытии** на том же участке стены (поскольку участок стены включает в себя укрытие).






Изготовитель копий, советник

В описании способности должно быть написано так: «После своего этапа активации можете заплатить 1 , чтобы атаковать с помощью всех своих  в **укрытиях**».




Крадущий славу, советник

В описании способности должно быть написано: «За **каждое последнее** , которое вы **нанесли** , сбрасывайте 1 ».

Цай Сян, генерал. Полностью переработанная способность.

В разделе «Способность» должно быть написано: «На вашем этапе активации, каждый раз, когда активируется область хотя бы с 2 вашими , возьмите  ×  или атакуйте с помощью 1  ×  (или менее). Вы не можете комбинировать эти эффекты».



Чжоу Тун, генерал

В разделе «Способность» должно быть написано: «В фазе дохода получайте 2  ×  за каждый участок стены **хотя бы с 1 вашим  на огневой позиции**».

Цинь Цзюшао, генерал для одиночной игры

В памятке по правилам во пункте 2 должно быть написано: «Активирует области в порядке **от высшей к низшей**».









Лук Хоу И, артефакт

Текст на карте «Лук Хоу И» означает следующее: «Получите 6  за каждого вашего  на огневой позиции самого высокого уровня стены (или **уровнях**, если самых высоких сразу несколько) среди построенных на протяжении игры». Например, если на одном участке стена 1-го уровня, а на двух других — 2-го уровня, то очки чести принесут все лучники на огневых позициях стены 2-го уровня.





НАБОР ДОПОЛНЕНИЙ

Карты

Су Дунпо, генерал

В разделе «Способность» должно быть написано: «Открыв карты приказов, получите 1  ×  за каждую карту приказа с таким же названием, как у разыгранной вами (**включая вашу карту приказа**)». В разделе «Подготовка к игре» должно быть указано так: « 4  6  4  6  2  98».



Би Шэн, генерал

В разделе «Способность» должно быть написано: «Вы не можете повышать  и **получать от них доход**. При активации областей (**кроме золотого рудника**) считайте каждого своего  за 1  × ».




ЧЁРНЫЙ ПОРОХ

Карты

Военный инвестор, советник

В описании способности должно быть написано: «Каждый раз, вербуя **любое количество** , платите на 2  меньше **за каждого**».





Цзя Сыдао, генерал

В разделе «Способность» должно быть написано: «Каждый раз, когда убит **любой** , получайте 2  × ». Это исключение из золотого правила.









ВЕЛИКАЯ СТЕНА 2. FAQ

ОТВЕТЫ НА ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

ОБЩИЕ УТОЧНЕНИЯ

- Эффекты некоторых карт срабатывают, когда выполняются определённые условия. Если не сказано обратное, считайте, что, если карта упоминает компонент, имеется в виду хотя бы 1 компонент этого типа. Например, «Когда вы вербуете » означает «Когда вы вербуете хотя бы 1 ». Эффекты такого типа применяются только 1 раз в указанный момент.
- Эффекты карт и способностей (если не сказано обратное) не являются обязательными и всегда применяются только по желанию игрока.
- Помните о **золотом правиле**: если в эффекте упоминается компонент (например,  или ) , но не уточняется его владелец, значит, этот эффект распространяется только на ваши компоненты.

ВОПРОС — ОТВЕТ

- 1. Я могу разыграть карту тактики, только если я активный игрок?**
Не совсем, на каждой карте тактики указано, когда её можно разыграть. Большинство карт тактик можно разыграть, когда никто не является активным игроком.
- 2. Я не уверен, что верно провожу этап убийства и спасения воинов. Предположим, у меня 3  на побеждённом  , а текущее число смертоносности — 2. Если я спасу 2  за 4  , что произойдёт с третьим  ? Он перемещается в укрытие или возвращается в мой запас?**
Перемещается в укрытие. В запас возвращаются только убитые воины, а спасённые и выжившие — всегда в укрытие.
- 3. Похоже, что в кооперативной игре участники никогда не получают очков чести за побеждённые отряды орды. Так и задумано?**
Вы получаете очки чести немедленно, как только побеждаете отряд орды.
- 4. Когда происходит разбой и нам необходимо убрать из запаса жетоны позора, нужно ли учитывать клан Тростника и генерала Цинь Цзюшао?**
Нет. Учитывайте только игроков-людей.
- 5. Можно ли атаковать с помощью  , если он уже находится на карте отряда орды? Например, используя действие на карте «Приказ атаковать»?**
Нет. Все  , находящиеся на карте отряда орды, останутся на ней до тех пор, пока этот отряд не будет побеждён или эти  не будут убиты или спасены.

6. Получает ли что-либо генерал Цинь Цзюшао в фазе дохода?

Нет.

7. После активации области Цинь Цзюшао возвращает своих чиновников в свой запас, как и обычный игрок? Или его чиновники остаются в той же области?



Цинь Цзюшао возвращает своих чиновников в запас, как и обычный игрок.


8. Во время активации области производства могу ли я повысить управляющего в ней сразу на несколько уровней, если потрачу все необходимые ресурсы?

Нет. За одну активацию области можно повысить только на один уровень.

9. (ЧП) Можно ли тратить ресурсы со склада при постройке огнестрельного орудия?



Да. Строительство огнестрельных орудий проводится по тем же правилам, что и строительство уровня стены или укрепления — сначала потратите доступные ресурсы со склада.


10. (ЧП) Когда отряд орды побеждён, каждый  считается воином клана Змеи. Можно ли убирать эти жетоны вместо воинов на этапе убийства воинов? Если так, считается ли убийство  выполненным условием для карт тактик?



Нельзя убить . После этапа победы над отрядом орды эти жетоны просто возвращаются в запас владельца. Также они не убираются с карты отряда орды, если в них выстрелить из огнестрельного орудия.

11. Обязан ли я атаковать с помощью всех , используя действие на карте «Приказ атаковать»? Или я могу оставить часть  в укрытии?

Вы обязаны атаковать с помощью всех .

12. (ЧП) Когда я атакую поджигателем, я наношу 1  каждой соседней ячейке уязвимости. Что, если такая ячейка занята фигуркой воина или .

Вы помещаете фишки  только на пустые соседние ячейки уязвимостей.

13. (ЧП) Может ли боевая машина накрыть ячейку с  (поскольку боевая машина может накрыть ячейку с фишкой , но не с .


Нет, не может.


14. (НД) Считается ли знаменосец особым воином () для игровых эффектов?









Нет. Только особые воины из дополнения «Чёрный порох» считаются .



15. Карта приказа Цинь Цзюшао «Усердная работа». При постройке уровня стены Цинь Цзюшао использует ресурсы со склада?

Да. Цинь Цзюшао сперва использует все доступные ресурсы со склада, необходимые ему для постройки уровня стены, а затем, если этого было недостаточно, считается, что Цинь Цзюшао потратил остаток из своего запаса.

16. Как действует сторона «+1» на маркере времени? Она только увеличивает число , вторгающихся весной? Увеличивает ли она число смертоносности?


Эта сторона маркера лишь напоминает, что при подготовке к игре и далее каждой весной необходимо выкладывать на 1 карту  больше.

- 17. (ЧП) Могу ли я на этапе 18 подготовки к партии использовать способность своего советника, которая срабатывает при повышении управляющего (например, «Духовный наставник», «Каменщик», «Алхимик», «Ремесленник» или «Резчик по дереву»), поскольку я получил этого советника раньше?**
Да.
- 18. Что означает «самый высокий построенный уровень стены» (например, как указано на карте артефакта «Лук Хоу И»)?**
Это означает наивысший построенный уровень стены на всех ваших участках стены. Так, если на участках у вас построено по 1-му уровню стены, они все считаются «самыми высокими». Однако, если у вас на двух участках стена 1-го уровня, а на третьем — 2-го, то благодаря эффекту карты «Лук Хоу И» очки чести принесут только  на 2-м уровне стены.
- 19. (ЧП) Что происходит с  на башнях после того, как орда пробилась брешь? Их фигурки убираются из игры или возвращаются в запасы владельцев?**
Они возвращаются в запасы владельцев.
- 20. (ЧП) Если карта «Таран» благодаря своей первой способности перемещается в 1-й ряд, её вторая способность применяется немедленно?**
Да, в конце фазы наступления.
- 21. (НД) Применяя усиленный эффект карты тактики «Неутомимые», могу ли я повысить одного управляющего дважды?**
Нет, вы должны повысить двух разных управляющих.
- 22. Сколько жетонов должно быть в запасе позора при игре вдвоём?**
20 жетонов позора.
- 23. (ЧП) Вопрос по способности боевой машины. Разве на всех картах  есть 2 ряда с ячейками уязвимостей? На карте «Лидер» только 1 ряд из 6 ячеек.**
Считается, что каждая карта  имеет 2 ряда с ячейками уязвимостей. Когда вы атакуете «Лидера», представьте, что на его карте есть второй ряд.
- 24. (НД) Карты навыков Чингисхана считаются частью его карты или это отдельные карты? Можно ли поместить  так, чтобы накрыть одну ячейку на карте Чингисхана, а другую — на карте его навыка?**
Нет. Считайте карты его навыков отдельными картами.
- 25. (НД) Эффекты карт навыков Чингисхана применяются только на участках стены, где находится его фигурка. Если Чингисхан использует навык «Пушай они боятся нас!» (заплатить 2 , атакуя с того же участка стены), а я атакую его с другого участка стены, я должен заплатить 2 ?**
Нет, в таком случае вы не платите 2 .
- 26. (ЧП) Построив огнестрельное орудие, куда я должен его поместить?**
Построенные огнестрельные орудия помещайте в укрытия.

- 27. (ДС) На карте 3-го уровня существа Инлун указано: «Можете сдавать ресурс за каждого  в этой области (вместо 1)». Если у меня в этой области 3  и я сдаю ресурс, я должен сдать 3 ресурса или до 3 ресурсов?**





Вы можете сдать до 3 ресурсов.



- 28. (ДС) На карте 3-го уровня существа Бай Ху указано: «Спасая , платите на 1  меньше». Я должен заплатить на 1  меньше от общей стоимости или за каждого .**

На 1  меньше от общей стоимости.




- 29. (ЧП) На одном участке стены находятся сразу 2 карты «Таран»: одна карта в 1-м ряду, а вторая — во 2-м. После фазы наступления должен ли я поменять их местами? Если да, то сколько уровней стены необходимо сбросить, 1 или 2?**

Не меняйте их местами. Сбросьте только 1 уровень стены.

- 30. (НД) Сценарий «Осада крепости Дяюй». Если я завербовал 2 , могу ли я переместить на крепость обоих, заплатив 2 ? Или только 1  за 1 , поскольку вербовка всех воинов происходит одновременно?**

Вы можете переместить любое число завербованных , заплатив 1  за каждого, которого вы хотите отправить на крепость.

- 31. (НД) Сценарий «Осада крепости Дяюй». В этом сценарии доступны особые действия полевого штаба и лагеря строителей. Эти действия можно выполнять в дополнение к обычным действиям или они считаются новым вариантом действия? Например, в лагере строителей я могу построить укрепление / построить стену / увеличить защиту крепости ИЛИ я могу построить укрепление или стену, а затем увеличить защиту крепости?**


Особые действия в полевом штабе и лагере строителей считаются новыми вариантами действий. Например, за каждого  в полевом штабе вы можете выбрать: либо переместить  на другие участки стены, либо отправить  на крепость.

- 32. (ДС) 3-й уровень существа Ао. Строя уровень стены, благодаря способности Ао я получаю очки чести за ресурсы, потраченные со склада?**

Нет, очки чести принесут только ресурсы, потраченные из вашего запаса.

- 33. (ЧП) Что происходит, если закончилась колода выстрелов огненного копья? Нужно перемешать сброс или огненное копье больше нельзя использовать?**



Просто перемешайте сброс карт выстрелов огненного копья.

- 34. (НД) Сценарий «Осада крепости Дяюй». В этом сценарии в лагере строителей можно заплатить 3 , чтобы повысить значение защиты крепости. Выполняя это действие, можно ли тратить ресурсы со склада?**


Нет, вы должны заплатить ресурсами из своего запаса.

- 35. Разыграв карту приказа «Предательство», могу ли я скопировать эффекты карты приказа клана Тростника или генерала Цинь Цзюшао?**

С помощью «Предательства» нельзя скопировать эффекты карты приказа клана Тростника. Вы можете скопировать карту приказа Цинь Цзюшао, но должны применить эффекты, перечисленные на обычной карте приказа с таким же названием.

36. (НД и ЧП) Считаются ли знаменосцы и  любыми воинами () для игровых эффектов?



Да, конечно.

37. (НД) Считается ли знаменосец копейщиком () для игровых эффектов (например, чтобы атаковать Чингисхана)?

Нет.

38. Учитывается ли клан Тростника для эффектов карт указов императора, а также при разбое, когда необходимо убрать жетоны позора?













Нет, не учитывайте клан Тростника в этих случаях.

39. Могу ли я решить не атаковать с помощью /, когда игровой эффект указывает это сделать? Например, действием карты «Приказ атаковать» или зимой на этапе обстрела?

Вы обязаны атаковать ими, когда игровой эффект указывает это сделать.

40. Уточните, когда именно я могу разыгрывать карты тактик?

На картах тактик встречаются следующие условия розыгрыша:

- 1. Разыграйте, когда побеждён .** Когда на карте отряда орды накрыты все ячейки уязвимостей, но до того, как будет пройден этап победы над отрядом орды. Каждый игрок может разыграть только 1 карту с таким условием. Каждая победа над считается отдельным событием для эффектов карт тактик.
- 2. Разыграйте, победив .** Когда побеждён, а вы накрыли больше всего ячеек уязвимостей на его карте воинами. Вы можете разыграть только 1 карту с таким условием.
- 3. Разыграйте, атаковав (атакуя) с помощью .** Когда вы атаковали с помощью хотя бы 1 , вы можете разыграть 1 карту тактики с таким условием. Помните, что если на этот год вы выбрали карту «Приказ атаковать», то у вас будет 2 возможности «атаковать с помощью .
- 4. Разыграйте, нанеся последнее .** Вы можете разыграть 1 карту с таким условием, когда атаковали с помощью хотя бы 1  и нанесли последнее  хотя бы 1 . Карту тактики с таким условием необходимо разыграть до того, как кто-либо разыграет карту с условием «Разыграйте, когда побеждён .
- 5. Разыграйте, когда убивают хотя бы 1 вашего .** Вы можете разыграть 1 карту с таким условием, когда хотя бы 1 вашего  должны убить. Помните, что каждая победа над считается отдельным событием, *однако, когда орда пробивает брешь, убийство всех воинов на одном участке стены считается одним событием для эффектов карт тактик.*
- 6. Разыграйте после своего этапа приказа.** Вы можете разыграть 1 карту с таким условием после того, как были применены все эффекты вашей карты приказа, но до начала этапа активации.
- 7. Разыграйте, поместив завербованного  на участок стены с любым .** Вы можете разыграть 1 карту с таким условием после того, как вы завербовали хотя бы 1  и поместили его на участок стены хотя бы с 1 .

ВЕЛИКАЯ СТЕНА

3. УТОЧНЕНИЯ

ПОЯСНЕНИЯ К ПРАВИЛАМ И ЭФФЕКТАМ КАРТ

(ЧП) Особые воины: подрывники и арбалетчики





Когда орда пробивает брешь на участке стены, подрывники и арбалетчики на огневых позициях на этом участке стены считаются убитыми (как и лучники по обычным правилам).

СОВЕТНИКИ

(НД) Мудрец, советник

Вы обязаны использовать способность Мудреца (её нельзя использовать по желанию).

(НД) Землевладелец, советник

Каждый раз, когда вы должны получить ресурсы от своих , вы выбираете, какие ресурсы хотите получить (в любой комбинации), но вы не можете выбрать  (даже от ). Вы можете получать  из других источников по обычным правилам.




(НД) Шахтёр и Последователь Дао, советники

Способности этих советников срабатывают только тогда, когда вы выполняете действие сбора ресурсов осенью. Эти способности никак не влияют на управляющих в этих областях.


(НД) Монгольский предатель, советник

Вы можете атаковать только на том же участке стены. Вы можете атаковать только после розыгрыша убийства воинов — спасёнными и выжившими воинами. Вы атакуете только после того, как карты отрядов орды будут сдвинуты ближе к стене.



(НД) Командир копейщиков, советник

Если вы одновременно атакуете с помощью 2  на 2 разных участках стены, вы можете либо атаковать с помощью 2  на одном из этих участков стены, либо по 1  на каждом из этих участков стены.

(НД) Резчик по дереву, советник

Способность этого советника позволяет сдать ресурсы сверх обычной сдачи 1 ресурса. Вы можете сдать 1, 2 или 3  (в зависимости от уровня управляющего после повышения) и получить 2 очка чести за каждый ресурс, который сдали. Вы не обязаны сдавать ресурс того типа, который производит связанная область. Эта способность срабатывает при любом повышении управляющего, например, действием карты приказа «Экономика».

(ДС) Провидица, советник





Вы можете атаковать с помощью количества , равного уровню  после повышения (или меньше). Атаковать можно на любых участках стены, независимо от того, где находится .

(ЧП) Оружейник, советник



Получив этого советника, вы не выполняете выстрел (эта способность подразумевает, что с этого момента вы не будете платить за выстрелы из огненного копья и пушки).

ГЕНЕРАЛЫ




Цинь Хуэй, генерал

Один  генерала Цинь Хуэй считается по количеству его  только при активации области. Эти дополнительные  не занимают ячейки области, а также не учитываются для других игровых эффектов (например, для Китайского феникса — «При активации области получите очки чести за каждого своего  в этой области»). Эта способность не суммируется с другими «приумножающими» эффектами, как, например, на карте приказа «Поднять знамёна» (вы должны выбрать один из вариантов «приумножения»).




Тун Гуань, генерал

Эта способность срабатывает после этапа активации, но до этапа проверки победы над отрядами орды. Вы можете атаковать с помощью  на любых участках стены. При использовании этой способности каждый  может атаковать не более одного раза.



Синь Цици, генерал

Вы можете атаковать с помощью  на любых участках стены. При использовании этой способности каждый  может атаковать не более одного раза, поэтому вы не можете повторно атаковать с помощью , которых вы только что завербовали.




Ди Цин, генерал

Возвращённая из сброса 1  считается дополнительной к той 1 , которую вы возвращаете себе, построив уровень стены в кооперативной игре. Используя эту способность, вы можете выбрать себя и таким образом вернуть сразу 2 .











Вань И, генерал

Используя эту способность, вы можете получить доход только от разных  (пятый  будет бесполезен для этой способности).





(НД) Су Дунпо, генерал

Поскольку способность учитывает и вашу карту приказа, количество ресурсов рассчитывается по следующей формуле: например, у вас 2 , вы разыграли карту приказа «Поднять знамёна», как и 2 других участника. В таком случае вы получаете в общей сложности $(1 + 2) \times 2 \text{ } = 6 \text{ }$.



(НД) Вэнь Тяньсян, генерал

Способность этого генерала срабатывает после подготовки к игре и каждой фазы возврата карт приказов. Вам необязательно возвращать , чтобы эта способность сработала. Каждый , которого вы забираете с карты другого генерала, позволяет вам использовать только одну способность этого генерала. Например, у генерала Кэн Сяньшэн две способности («Вы можете использовать  как » и «В фазе дохода получите 2  \times »). Забрав 1 , вы можете или получить  в фазе дохода, или использовать  как  в течение 1 оплаты.






(НД) Би Шэн, генерал

Играя с дополнением «Чёрный порох», на этапе 18 подготовки к партии вы не повышаете своих управляющих. Каждый  генерала Би Шэн считается по количеству его  только при активации области. Эти дополнительные  не занимают ячейки области, а также не учитываются для других игровых эффектов (например, для Китайского феникса — «При активации области получите очки чести за каждого своего  в этой области»). Эта способность не суммируется с другими «приумножающими» эффектами, как, например, на карте приказа «Поднять знамёна» (вы должны выбрать один из вариантов «приумножения»).





(НД) Шэ Сайхуа, генерал

Действие почти на всех картах приказов становится сильнее, если на шкале приказов находятся карты с определённым названием (например, на карте приказа «Усердная работа» есть текст: «За каждую карту „Приказ атаковать“ на шкале приказов»). Предположим, у Шэ Сайхуа 2  и вы выбираете карту «Усердная работа». На шкале приказов только одна карта «Приказ атаковать» другого участника, но благодаря способности Шэ Сайхуа вы можете выполнить усиленную активацию 3 раза (1 раз за карту «Приказ атаковать» другого игрока + 2 раза за 2 .




(НД) Чэгун, генерал

Вы получаете 1  за каждого  и вы получаете 1  за каждого . Вы не обязаны атаковать с помощью обоих типов .





(НД) Ян Пайфэн, генерал

Если вы атакуете с помощью ваших  больше одного  одновременно, вы наносите дополнительные  только 1  из них (на ваш выбор).


(НД) Чжан Цзюнь, генерал

Способность этого генерала срабатывает только тогда, когда вы платите хотя бы 1  из своего запаса (эта способность не позволяет получать дополнительные , когда вы тратите  со склада).

(ЧП) Лу Сюфу, генерал

Вы не обязаны наносить последнее  с помощью  или , чтобы эта способность сработала (они лишь должны находиться на  в момент, когда он побеждён).

(ЧП) Цзя Сыдао, генерал

Способность этого генерала срабатывает каждый раз, когда убит  любого игрока (не только ваш). Это исключение из золотого правила.

(ЧП) Су Сун, генерал

Вы не можете выполнить выстрел из , если на том же участке стены нет ни одного .